



ACES Sverige WWI-Regler 2024



Innehållsförteckning

sida nr.

§ 1. R/C WWI Aircombat.....	2
§ 2. Tävlingsområde.....	3
§ 3. Utrustning.....	5
§ 4. Tävlingen.....	8
§ 5. Domare.....	14
6. Poäng.....	15



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 1. R/C WWI Aircombat

§ 1.1 Om R/C WWI Aircombat

Tävlingsformen R/C WWI Aircombat är utvecklad för att återskapa första världskrigets luftstrider med modellflygplan, ur ett historiskt perspektiv, i en underhållande och säker tävlingsform som är intressant för åskådare och utmanande för de tävlande.

§ 1.2 Allmänna regler

Alla FAIs regler rörande piloten, hans modell och utrustning gäller för tävlingsformen, förutom de undantag som är beskrivna i detta regelhäfte. Den tävlande är ansvarig för flygdugligheten av modellen som används under tävlingen. Arrangören samt huvuddomaren är ansvariga för frekvenskontroll under tävlingen.

§ 1.3 Säkerhet

Säkerheten har alltid högsta prioritet. En aktivitet eller ett uppförande av en tävlande som av huvuddomaren eller tävlingsledningen (gruppchefen och/eller av gruppchefen utsedda personer) bedöms äventyra säkerheten, kan leda till att den tävlande omedelbart diskvalificeras. Tävlande som inte är känd av tävlingsledningen sedan tidigare, kan före tävlingens start krävas att genomföra en provflygning för att visa att han eller hon har de kunskaper som erfordras för att flyga en WWI-modell.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 2. Tävlingsområde

§ 2.1 Flygfältet

Fig. 1 nedan visar en typisk layout av en större WWI-tävling. En säkerhetslinje måste användas för att hålla flygande modeller på säkert avstånd från pilotlinjen. När utrymme medger det, bör arrangören använda sig av de maximala måtten mellan flygområde och säkerhetsnät mot publik. Rekommenderade mått ses nedan i fig. 1.

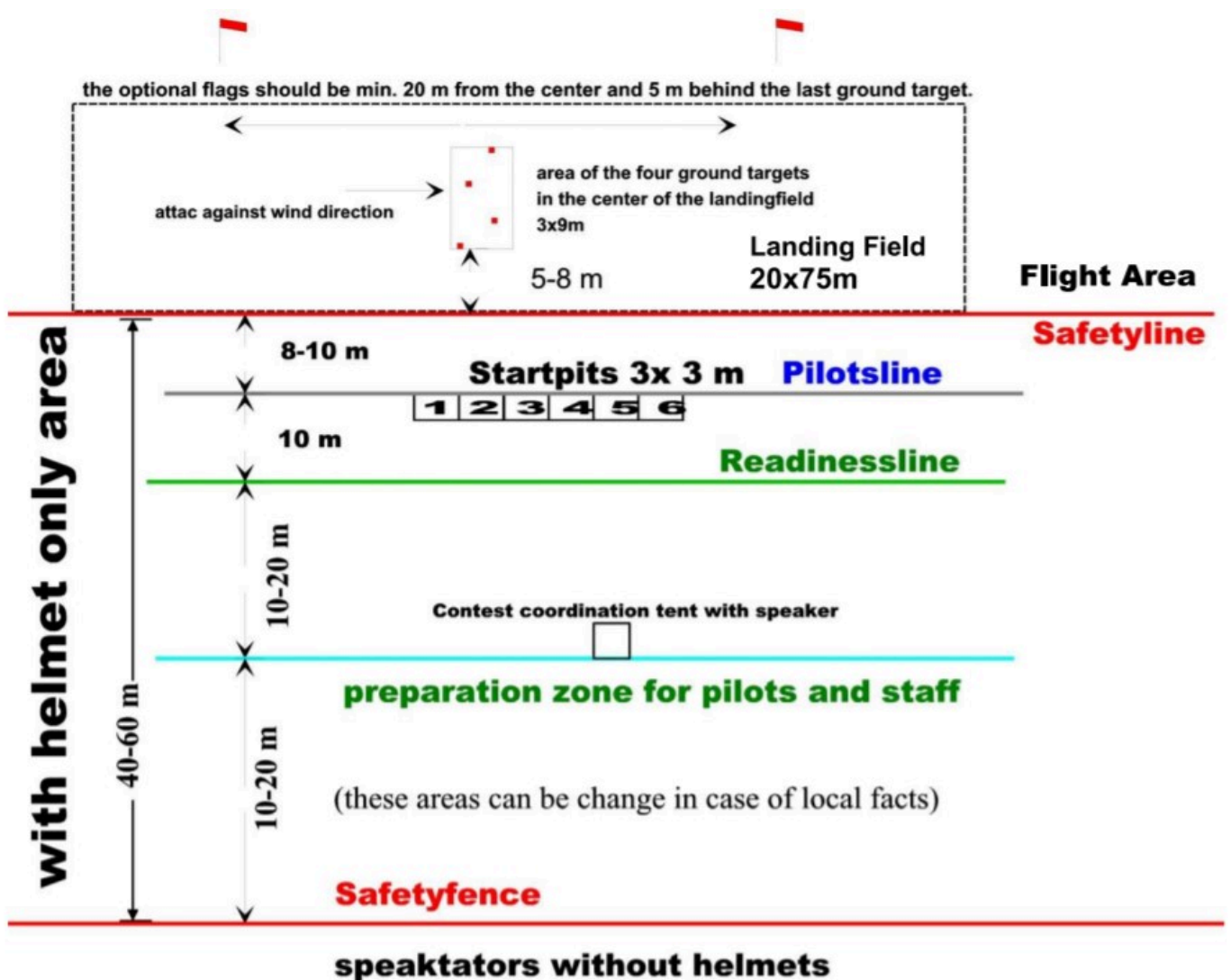


Figure 1



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 2.2.1 Flygområdet

Flygområdet är alltid framför säkerhetslinjen. Modeller som landar utanför landningszonen får inte hämtas under pågående heat, eller när andra modeller fortfarande flyger.

§ 2.2.2 Landningszon

En landningszon skall tydligt märkas ut av tävlingsarrangören. Endast modeller som landar inom andningszonen får hämtas och tillåts göra omstart under pågående heat. Se § 4.6 Omstart.

§ 2.2.3 Säkerhetslinje

Säkerhetslinjen är parallell med pilotlinjen och är placerad 5 - 10m framför denna. Modeller får inte flyga närmare piloterna än när säkerhetslinjen sträcker sig. En modell som passerar säkerhetslinjen kommer att bestraffas enligt gällande regler. Dessa regler är gällande från och med att tävlingen är officiellt öppnad till och med att tävlingen är officiellt avslutad av tävlingsledningen. Detta innefattar all flygning av modeller oavsett anledning till flygningen. (Se fig.1)

§ 2.3 Startboxar och förberedelse-område

Startboxarna bör ge ett avstånd av 3 - 5m utrymme mellan vardera pilot. Startlinjen är parallell med pilotlinjen och placerad 10m bakom denna. Samtliga piloter och medhjälpare skall starta bakom startlinjen. På mindre tävlingar är det möjligt att använda säkerhetslinjen som startlinje. (Se fig.1)

§ 2.4 Publik

Publiken skall hållas på ett säkert avstånd (åtminstone 40 - 60m) bakom säkerhetslinjen, eller vara skyddas av säkerhetsutrustning, såsom nät, etc. Areal som skyddas av nätet definieras följande; som en area från den punkt där nätet slutar till ett avstånd som är lika med nätets höjd. Detta innebär att med ett 3 meter högt nät, definieras den säkra arean från nätet och 3 meter bakåt. Dessutom bör den första metern bakom nätet räknas som osäker. På alla andra platser närmare än 60 meter från säkerhetslinjen är det förbjudet att vistas utan hjälm.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 2.5 Första hjälpen

På tävlingsplatsen skall en plats märkas upp för första hjälpen. På denna plats skall det finnas en funktionsduglig förbandslåda för omedelbart bruk, ifall det sker en olycka.

§ 3. Utrustning

§ 3.1 Modellen

Modellen skall vara en skala- eller semiskala-modell av ett militärt flygplan som deltog i luftstrider under första världskriget under perioden augusti 1914 till november 1918. Originallet skall ha haft en "take-off power" av minst 60 hästkrafter. Modellen skall vara i skala 1:8 och modellens spännvidd och kroppslängd får inte avvika mer än +/- 5% från skala-måtten. Inga andra mått får avvika mer än 20mm från skalan. Kroppens längd mäts mellan kroppens ändpunkter, eller mellan baksidan av propellern (om det finns en sådan) och kroppens bakdel.

§ 3.1.2.1 Vingen

Vingtjockleken måste vara minst 10% av vingens korda, den mäts där vintjockleken (kordan) är som störst. Undantag: Om originallet hade en konkav vingprofil får även modellen efterlikna den ursprungliga vintjockleken.

§ 3.1.2.2 Dubbeldeckar-poäng

En WWI-modell med mer än en vinge (dubbeldeckare och trippeldeckare) erhåller 70 statiska poäng.

§ 3.1.2.3 Vingens konstruktion

Vingar som består av en träkonstruktion är att föredra för WWI-Aircombat. Om vingens framkant, bakkant och spryglar består av trä erhåller modellen 30 statiska poäng. Vingor som är tillverkade av frigolitliknande material får inte förstärkas med någon form av klädsel över byggmaterialet.

§ 3.1.3 Streamer catchers

Inga utstickande föremål får förekomma längs vingframkanter, stabilisatorframkant eller fenans framkant. Inga streamer catchers är tillåtna någonstans på WWI-planet.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 3.1.4 Färgschema och nationalitetsbeteckning

WWI-modellen måste likna originalet, detta inkluderar färgsättning och dekaler. Den tävlande skall ta med sig en publicerad 3-planskiss över förebilden, (i minst skala 1:72) till tävlingen för att kunna uppvisa att hans modell stämmer överens med förebilden vad gäller måttsättning och färgschema.

§ 3.1.4.1 Pilot

Om originalet hade en öppen sittbrunn in till cockpit, måste modellen vara utrustad med en pilotfigur ombord.

§ 3.1.4.2 Vajrar och vingstöttor

Om originalets vinge var utrustad med vingstöttor, måste även modellen vara utrustad med detta. Om modellen utrustas med vajrar mellan vingarna erhåller modellen 10 statiska poäng.

§ 3.1.4.3 Kulsprutor

Om originalet var utrustad med kulsprutor, måste även modellen vara utrustad med detta.

§ 3.1.4.4 Konstruktör

Den tävlande behöver inte ha byggt modellen som han eller hon tävlar med.

§ 3.2.0 Motor

Alla förbränningsmotorer måste vara utrustade med en fungerande förgasare. Den tävlande måste kunna stänga av modellens motor när planet är i luften, oavsett planets attityd.

§ 3.3 Motorstorlek

WWI-modellen får utrustas med en fyrtaktsmotor, som störst en 0.30 fyrtaktare. Elmotorer får användas i WWI-modeller enligt § 3.4.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 3.4 Motorprestanda, propeller och flygvikt

	Max. RPM	Max. prop. diameter (modeller <1100g)	Max. prop. diameter (modeller >=1100g)	Max. pitch (stigning)	PSS*
0.30 fyrtakt	12.000	9	10	4	
Elmotor (ex.)	12.500	9	10	4	50.000
Elmotor (ex.)	10.000	9	10	5	50.000
Elmotor (ex.)	8.333	9	10	6	50.000

PSS* = max prop. speed (rpm) x pitch i tum = du multiplicerar max. rpm med stigningen i tum = PSS*.

§ 3.4.1 Varvtalsmätning

Varvtalsmätning kan göras efter önskemål från domare eller tävlingsorganisatör. Varvtalsmätning skall genomföras innan heatet startas under förberedelsetid eller beredskapstid. Varvtalet mäts med trotteln fullt öppen och med nålen inställd så som den kommer att vara inställd under kommande heat. Domaren som mäter varvtalet skall ha full tillgång till både modell samt sändare vid mättillfället. Det är den tävlandes ansvar att försäkra sig om att motorns varvtal befinner sig inom gränsvärdena mätt med den utrustning som tävlingsarrangören tillhandahåller.

§ 3.4.2 Varvtalsmätning av elmotorer

Det är den tävlandes ansvar att se till att elmotorn på sitt WWI-plan är inom de angivna gränsvärdena. Den tävlande får använda tävlingsarrangörens mätutrustning för att kontrollera motorns varvtal.

§ 3.4.3 Propeller-homologering

Endast propellrar som är kommersiellt tillgängliga i det land där tävlingen hålls får användas. Som "kommersiellt tillgängliga" menas propellrar som kan köpas i hobbyaffärer. Alla propellrar som används till en modell måste vara av en säker konstruktion ämnad för ändamålet. Det är inte tillåtet att använda propellrar avsedda för slowflyers eller elmotorer på en förbränningsmotor.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 3.5.2 Modellens vikt

Minimivikten för en WWI-modell är 800g, maxvikt är 1700g. Vikten mäts med tom bränsletank.

§ 3.6 Streamer

Streamern skall vara 15m +/- 0,5m lång. Streamern skall vara mellan 7-10mm bred. Streamern skall vara av ett material som är lämpligt för att indikera ett klipp samt motstå väta. Streamern skall markeras 0.5m bakom varje ända.

§ 3.7 Hjälms

Hjälms måste bäras på huvudet av alla personer som vistas framför publiklinjen. Hjälmsen skall täcka övre delen av huvudet och klara en direktträff av en Aircombat-modell.

§ 3.8 Radioutrustning

Varje tävlandes radioutrustning skall räckvidd-kontrolleras före tävlingen. Den tävlande är ansvarig för att radioutrustningen fungerar som den skall.

3.9 Stabiliseringssystem

Inga typer av elektroniska stabiliseringssystem är tillåtna att använda under tävling.

§ 4. Tävlingen

§ 4.1 Tävlingens struktur

Varje heat består av minst två och som mest sex piloter som tävlar emot varandra. En kvalrunda definieras som när alla piloter har flugit exakt ett heat. Till nästa kvalrunda ändras heat-listorna så att alla piloter får en chans att möta varandra. Antalet kvalrundor som flygs under en tävling avgörs av tävlingsarrangören och måste meddelas i inbjudan till tävlingen. Det rekommenderade antalet kvalrundor är tre (3). En tävling innehåller även en final som flygs efter kvalrundorna. I finalen möts de sex piloter som har mest antal poäng efter kvalrundorna. Den pilot som har flest antal poäng efter finalen vinner hela tävlingen.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 4.2 Heat

Ett heat delas in i tre delar: Förberedelse, beredskap samt flygdelen.

§ 4.2.1 Förberedelse

Förberedelsetiden bestäms av den arrangerande tävlingsgruppen men rekommenderas att vara sju minuter vid mindre tävlingar. Den markeras av att huvuddomaren blåser tre signaler i sin visselpipa och ropar "Sju minuter till beredskap". Under förberedelsetiden får de tävlande göra testflygningar. 30 sekunder innan förberedelsetiden tar slut blåser huvuddomaren två signaler i sin visselpipa och ropar "30 sekunder till beredskap". Varvtalsmätningar (§ 3.4.1) görs lämpligen under förberedelse delen. Varje pilot har möjlighet att vid max 1 tillfälle under varje tävling begära tidstillägg om 3 minuter under förberedelsetiden, detta måste meddelas till huvuddomaren innan det att förberedelsetiden har gått ut för det heatet som piloten önskar utnyttja tiden.

§ 4.2.2 Beredskap

Beredskap följer direkt efter förberedelsetiden, och markeras av att huvuddomaren ropar "Beredskap". Under beredskapstiden skall samtliga piloter och medhjälpare befinna sig bakom startlinjen. All flygutrustning måste vara inom startboxen, och motorerna får inte vara igång. Tidslängden för beredskap kan varieras om huvuddomaren anser det nödvändigt.

§ 4.2.3 Flygdelen

Flygdelen startar då huvuddomaren blåser en lång signal i sin visselpipa. Piloter och medhjälpare får nu springa fram till sina modeller och försöka få upp dem i luften. Flygdelen avslutas när huvuddomaren blåser en lång signal i sin visselpipa, då skall samtliga piloter landa så snart som möjligt. Så snart samtliga modeller har landat, kan förberedelse delen för kommande heat påbörjas.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 4.2.3.1 Start

Starten kan genomföras på två olika sätt i WWI-Aircombat: antingen genom mark-start (att planet lättar med egen kraft från landningsstället) eller att man kastar upp sitt WWI-plan med handkraft. Markunderlaget och vindriktningar är viktigt att ta hänsyn till, säkerheten kommer alltid först. Den pilot som först får igång motorn på sitt plan är den pilot som först får försöka att starta med sitt WWI-plan inom landningszonen. När den första piloten har gjort sitt startförsök går han tillbaka till sin pilot-ruta och därefter får nästa pilot starta osv. När planet har lättat från landningszonen börjar striden för piloten. När någon pilot skall starta med sitt WWI-plan från landningszonen är det strikt förbjudet för någon annan pilot att samtidigt attackera markmål. Piloten som startar får inte attackera markmål eller andra streamers under tiden hans plan befinner sig på marken. Om streamern inte är intakt efter startmomentet räknas inga poäng. Modellen måste landas och en ny streamer måste fästas på modellen.

§ 4.2.3.2 Generella regler om heatet

Striden kan börja så fort de första planen är bortanför landningszonen. Så fort alla plan är uppe i luften ropar huvuddomaren högt och tydligt "*markmålen fria*", därmed är det tillåtet att attackera markmålen som är utplacerade på landningszonen, det är också tillåtet att attackera andra WWI-plan i luften. Huvuddomaren bestämmer över säkerheten och kan när som helst under heatet ropa "*markmålen förbjudna*", då är det förbjudet att flyga lågt över landningszonen eller att försöka attackera markmål till dess att huvuddomaren återigen ropar "*markmålen är fria*". Det är tillåtet att under heatets gång hämta plan som har landat på landningszonen, innan piloten hämtar sitt plan måste huvuddomaren godkänna detta. Flygdelen avslutas när huvuddomaren blåser en lång signal i sin visselpipa, då skall alla piloter landa så snart som möjligt.

§ 4.2.3.3 Landning

Efter slutsignalen får piloterna landa sina plan efter egen förmåga. Om de nu landar innanför landningszonens gränser erhåller piloten 50 poäng för att ha lyckats landa planet på sin hemmabas. Om piloten av någon anledning inte har varit i luften med sitt plan under hela heatet (landat någon gång tidigare under heatets gång) utdelas inte dessa 50 poäng till piloten. (*Valfritt*: tävlingsarrangören har mandat att bestämma om landningspoängen endast skall delas ut till de piloter som lyckas landa sina plan utan att de tippas omkull eller ej). Så snart samtliga modeller har landat, kan förberedelsedelen för kommande heat påbörjas.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 4.3 Medhjälpare

Varje tävlande får ha var sin medhjälpare. Endast en medhjälpare och en pilot per modell är tillåtna att befinna sig vid pilotlinjen under flygning.

§ 4.5 Flygtidspoäng

Maximal flygtid är sju minuter. En poäng var tredje sekund i luften utdelas. Flygtiden räknas från första sekunden som modellen är i luften. Flygtidspoäng utdelas till en maximal summa av 138 poäng (6 min 54 sek).

§ 4.6 Omstart

Ett obegränsat antal omstarter är tillåtna under ett heat. När en pilot vill hämta sin modell från landningszonen (under pågående heat) måste han invänta tillåtelse från huvuddomaren. Huvuddomaren uppmärksammar då övriga piloter på att en modell kommer hämtas på fältet och ropar därefter "*markmålen förbjudna*". Omstart måste ske från samma plats som vid heatets början. Omstart är endast tillåten om modellen ligger i landningszonen efter landning. Omstart får endast ske mellan pilotens egen pilotruta och säkerhetslinjen.

§ 4.7 Byte av modell

Samma modell måste användas genom ett heat. En annan modell får användas i nästa heat. Modell definieras som huvuddel av kropp och vinge.

§ 4.8 Korsande av linje

Ett korsande av en linje är gjort vare sig modellen rör sig i luften eller på marken. I luften måste modellen vara klart över linjen för att det skall räknas. På marken räknas modellens motor. Om en modell har flera motorer, räknas det som ett korsande om någon av dem överträder linjen.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 4.9 Korsande av säkerhetslinjen

Om en pilot korsar säkerhetslinjen under pågående heat skall klockan som registrerar pilotens flygtid omedelbart stoppas och piloten skall beordras att omedelbart landa sitt plan om det fortfarande flyger. Den tävlande blir också straffad med 200 minuspoäng för överträdelsen. Om en pilot korsar säkerhetslinjen för andra gången under en och samma tävling, diskvalificeras piloten omedelbart från tävlingen. Han har därmed förlorat sina möjligheter att ställa upp i fler heat under pågående tävling. Piloten bibehåller de poäng han hade samlat på sig fram till och med sin andra överträdelse över säkerhetslinjen.

§ 4.10 Förlorad streamer

Det är den tävlandes ansvar att komma upp i luften med fullt utsträckt streamer av rätt längd fast till sin modell. Vid landning med förlorad eller tilltrasslad streamer räknas streamern som förlorad och inga poäng utdelas för intakt streamer. Om streamern förlorades vid landning, måste detta bevisas genom att hitta den saknade streamern. Poäng för intakt streamer ges endast om modellen erhållit minst 10 sekunders flygtid i heatet.

§ 4.11 Klipp

En tävlande som klipper streamer från ett fiendeplan i luften erhåller 100 poäng. Om en klippt streamer fastnar på den tävlandes modell, gäller följande: Ett klipp gjort på en fastsatt streamer på motståndaren, räknas som ett klipp, och den som genomför klippet erhåller 100 poäng. Om någon klipper en streamer som fortfarande hänger på ditt plan, som fastnade på ditt plan under pågående heat, påverkar detta inte dina "+50p för intakt streamer". Endast klipp på streamers som sitter fast eller har fastnat på deltagarens modell räknas. Om man samtidigt klipper flera streamers från ett och samma plan med släpande streamers, räknas detta som enbart ett klipp. Om ett klipp sker i samband med en kollision (i samma passering) utdelas inga poäng för klippet.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 4.11.2 Markmål

Tävlingsarrangören skall installera fyra stycken markmål inför varje heat. De skall vara utplacerade på landningszonen (se fig.1). Ett plan som attackerar ett markmål och orsakar skada på markmålet erhåller 50 poäng. Det är tävlingsarrangören som bestämmer åt vilket håll som det är tillåtet att attackera markmålen, i motvind är att föredra. För att pilotens träff och skada på markmålet skall vara giltigt, krävs att hans plan flyger och inte på något sätt har vidrört marken under den pågående attacken, annars utdelas inte poäng för detta. Gränsdragningen för vart modellen inte får nudda marken vid attack är emellan markmålet och ytterkanten av landningszonen därifrån planet kommer för att attackera.

§ 4.11.3 Markmålsflaggor

För att underlätta och organisera inflygning mot och utpassage från markmålen kan tävlingsarrangören placera ut markmålsflaggor (se fig.1). Inom området mellan flaggorna och säkerhetslinjen måste samtliga modeller flyga åt samma håll och får inte flyga mot eller från säkerhetslinjen. Alla modeller som flyger inom denna zon måste följa de bestämmelser som tävlingsarrangören har meddelat innan tävlingens början. Alla modeller måste runda båda flaggorna för att återigen få flyga in i zonen (moturs eller medurs beroende på vindriktning). Det är förbjudet att flyga mellan flaggorna.

§ 4.12 Kollision

Om två eller fler modeller varit involverade i en kollision gäller följande: Den pilot vars modell fortfarande flyger får välja att fortsätta flygningen och därmed samla fler poäng. Tröst- eller kill-poäng delas inte ut. Flygtiden stoppas när modellens flygkropp träffar marken.

§ 4.13 Non-engagement

Om en pilot undviker strid i mer än 30 sekunder skall han delges en varning av huvuddomaren. Om piloten trots detta undviker strid i ytterligare 30 sekunder efter första varningen, utdelas en "non-engagement"-bestraffning på 50 minuspoäng till den tävlande. En pilot som efter den första varningen meddelar huvuddomaren att han har tekniska problem skall omedelbart landa sin modell på en plats och på ett sätt som är säkert för både medtävlande samt publik.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 4.14 Lika poäng

Om den slutgiltiga totalpoängen för två piloter är lika, vinner den med mest poäng från finalen. Om det fortfarande är lika, vinner den pilot som har högst poäng från någon av kvalrundorna från samma tävling.

§ 4.15 Frekvenser

Tävlande måste kunna ändra mellan åtminstone två frekvenser. Om en frekvens-kollision uppstår i finalen, skall den tävlande som har lägst antal poäng byta frekvens. Detta byte måste ges extra tid, så att finalens förberedelsestid inte startar förrän bytet är klart. Det är den tävlandes ansvar att undvika frekvens-krockar vid byte från den angivna frekvensen.

§ 4.16 Klagomål

Om väder eller andra förhållanden under en tävling försämrats drastiskt eller om en deltagare lämnar klagomål om väder eller andra förhållanden hos tävlingsledningen, skall tävlingsledningen arrangera en omröstning bland deltagarna om tävlingen skall skjutas upp eller ställas in och hur resultaten i så fall skall räknas ihop.

§ 4.17 Protester

Varje tävlande kan lägga in en protest gentemot en domares beslut. Protester ska alltid avgöras genom en sluten omröstning bland tävlingsdeltagarna. Detta skall genomföras så snart som möjligt, **protesten måste senast delges tävlingsledningen innan prisutdelningen för aktuell tävling äger rum**. En avgift skall tas ut för en protest (*rekommenderat 100 kr*). Om protesten går igenom, lämnas avgiften tillbaka till vederbörande.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 5. Domare

§ 5.1 Huvuddomare

Huvuddomaren är ansvarig för att tidsangivelser under tävlingen (start av heat etc.) sker. Huvuddomaren är också ansvarig för att ingen person (utan huvuddomarens medgivande), befinner sig framför säkerhetslinjen medan modeller befinner sig i luften. Fusk eller försök att fuska skall medföra diskvalificering av den tävlande. Huvuddomarens beslut gällande detta skall i så fall baseras på en omröstning bland deltagarna.

§ 5.2 Säkerhetsdomare

Säkerhetsdomaren har det övergripande säkerhetsansvaret för tävlingen. Säkerhetsdomaren har högre auktoritet än huvuddomaren när det gäller säkerhetsfrågor. Säkerhetsdomaren skall varna för säkerhetsrisker under pågående heat. Säkerhetsdomaren skall positionera sig så att han tydligt kan se överträdelser av säkerhetslinjen. Han är också ansvarig för att det inte finns personer utan hjälm utanför zoner med skyddsnet eller närmare säkerhetslinjen än 60 meter. (Se fig.1)

§ 5.3 Pilotdomare

Pilotdomaren är ansvarig för att anteckna poängen för piloten i ett poängprotokoll och hålla reda på flygtiden. Dessutom är han eller hon ansvarig för att registrera korsande av säkerhetslinjen (tillsammans med säkerhetsdomaren), non-engagement, kollisioner, notera när den tävlande klipper streamers eller markmål samt kontrollera om streamern på modellen är intakt efter heatets slut. Pilotdomaren skall kontrollera modellen före och omedelbart efter heatet för streamrar som sitter på modellen. Detta skall ske i enighet med piloten och bekräftas med en signatur från både piloten samt pilotdomaren på poäng-protokollet. Om oenighet uppstår efter heatets slut åligger det huvuddomaren att fälla ett avgörande beslut. Om förutsättningarna på tävlingen med hänsyn till antalet tävlande tillåter det, får ingen jäv-situation uppstå mellan piloten och pilotdomaren.



ACES Sverige WWI-Regler 2024



6. Poäng

Följande poängsystem används. Notera att inga decimal-poäng utdelas.

§ 6.1.1 Flygande poängsystemet

	Poäng	Jml. paragraf
Mark-start (från hjulen)	+50	§ 4.2.3.1 Start
Landning inom landningszonen efter slutsignal, utan tidigare markkontakt	+50	§ 4.2.3.3 Landning
Streamer intakt	+50	§ 4.10 Förlorad streamer
Markmål	+50/st	§ 4.11.2 Markmål
Klipp	+100/st	§ 4.11.1 Klipp
Flygtidspoäng +1p var tredje sekund i luften	+1 till och med +138	§ 4.5 Flygtidspoäng
Korsande av säkerhetslinje	-200	§ 4.9 Korsande av säkerhetslinjen
Non-engagement	-50	§ 4.13 Non-engagement

§ 6.1.2 Statiska poängsystemet

	Poäng	Jml. Paragraf
Dubbeldäckare-poäng	+70	§ 3.1.2.2 Dubbeldäckare-poäng
Träkonstruktion (vinge)	+30	§ 3.1.2.3 Vingens konstruktion
Stag och vajrar	+10	§3.1.4.2 Vajrar och vingstötor



ACES Sverige WWI-Regler 2024



§ 6.1.4 Max. statistiska poäng

Max 100 poäng kan utdelas av de statistiska poängen inför varje heat till vardera flygplan. De statistiska poängen utdelas endast om flygplanet har flugit under heatet, i minst 3 sekunder.

§ 7 Svenska tillägsregler

§ 7.7 Uteslutande av Ryssland från ACES i 25 år

Rysslands anfallskrig mot Ukraina gör det moraliskt omöjligt att låta ryska piloter delta under rysk eller neutral flagg på Aircombat-tävlingar arrangerade av ACES.

ACES är en demokratisk organisation och ACES Aircombat är i grunden ett fredsprojekt, startat åren strax efter det att det kalla kriget avslutats. Det Ryssland gör går helt emot allt som ACES Aircombat står för.

§ 7.8 Uteslutande av Belarus från ACES i 15 år

Belarus stöttar Ryssland i dess anfallskrig mot Ukraina, vilket gör det moraliskt omöjligt att låta belarusiska piloter delta under belarusiska eller neutral flagg på Aircombat-tävlingar arrangerade av ACES.

ACES är en demokratisk organisation och ACES Aircombat är i grunden ett fredsprojekt, startat åren strax efter det att det kalla kriget avslutats. Det Belarus gör går helt emot allt som ACES Aircombat står för.

§ 7.9 Revidering av gällande regler

De regler som blivit reviderade genom omröstning och är gällande från och med år 2024 är markerade med **grå överstrykningsfärg**.